

KITESURF BIG AIR 2020

REGULAMENTO DE PROVA

Conteúdos:

1. Introdução
2. Regras Gerais
3. Organização do evento
4. Comportamento dos atletas na prova
5. Critérios de Ajuizamento
6. Disciplina
7. Reclamações



1. INTRODUÇÃO

Objetivo do regulamento:

Estabelecer e providenciar regras de segurança. Criar regras de conduta e de organização da prova. Promover a modalidade.

Comunicação:

O Português será a língua oficial da prova, usada em todas as comunicações, procedimentos de avaliação, bem como em todos os documentos e publicações relacionados com a prova. Todas as reclamações e sugestões deverão ser expressas por escrito.

As folhas com as pontuações dos atletas serão mostradas aos atletas se forem solicitadas.

2. REGRAS GERAIS

A participação no campeonato nacional, só é permitida a cidadãos de nacionalidade Portuguesa. Estrangeiros com ou sem cidadania em Portugal podem participar nas competições de formato "Open".

A participação em provas promovidas pela FPKITE - Federação Portuguesa de Kitesurf, só é permitida a atletas inscritos na Associação, ficando automaticamente subscritores de seguro desportivo de acidentes pessoais e de responsabilidade civil (ou se pago apenas para os dias de prova).

Os atletas devem de prestar auxílio a qualquer atleta que se encontre eventualmente em perigo.

Cada atleta na prova é responsável pelo uso de equipamento de proteção pessoal, adequado a todas as condições devendo fazer-se acompanhar de **capacete de proteção** e **colete**.

Cada atleta deverá assinar toda a documentação pedida pela organização.

Todo o equipamento usado nas provas da FPKITE deverá possuir um sistema de segurança adequado, de modo a ser autorizada a participação do atleta na prova.

Todas as barras, usadas em competição, deverão ter um sistema que permita e facilite o "quick-release", sem colocar em perigo os restantes atletas, assim que a barra for largada, este sistema deverá estar agarrado ao atleta.

No caso de haver ventos fortes ou outras condições climatéricas adversas que possam pôr em risco a segurança dos atletas ou a justiça desportiva, o diretor da prova poderá decidir pela suspensão ou interrupção das provas sem qualquer aviso prévio e/ou impor obrigatoriedade a todos os atletas usarem um colete de flutuação e capacete de proteção durante a prova, ou mesmo durante o seu treino.

Só serão permitidas placas informativas/publicitárias colocadas pela organização.

Competição com Fair-Play:

Qualquer atleta deverá competir tendo em conta as regras de desportivismo e fair-play características da modalidade.

Aceitação das Regras de Participação:

Ao participar num evento promovido pela FPKITE, e segundo o seu regulamento, cada atleta deverá:

- Aceitar as regras estipuladas no regulamento;
- Aceitar as penalizações impostas, bem como outras sanções ainda que sujeitas a reconsideração por parte da organização/ júri da prova.

Decisão de Participação na Prova:

Cada atleta é individualmente responsável pela sua participação e entrada na competição, bem como, pela sua continuação em prova e deverá respeitar as decisões da organização da prova.

3. ORGANIZAÇÃO DO EVENTO

Localização e Duração da Prova:

A escolha do local, data e duração da competição deverão ser especificadas pela organização da prova, antes do início da competição.

Se necessário, estas serão alteradas a qualquer momento; Todos os atletas são individualmente responsáveis por tomarem conhecimento de quando tem início a sua bateria; Em nenhuma circunstância se poderá responsabilizar algum membro da organização, se algum atleta falhar a sua prova;

Os horários da prova, bem como a duração de cada bateria deverão ser dados pelo diretor da prova;

Os atletas fora de competição devem praticar fora da zona da prova ou relativamente afastados do júri e dos atletas em prova.

Categorias de prova possíveis:

- Master (> 40 anos em 01 de Janeiro do ano da competição)
- Sénior (18 – 40 anos em 01 de Janeiro do ano da competição)
- Júnior - Os juniores devem ser sub-18, ou seja, terem ainda 17 anos em 01 de Janeiro do ano da competição e poderão inscrever-se nesta categoria atletas masculino e feminino.
- Feminino

Atletas e Identificação:

Serão distribuídas licras coloridas no início de cada bateria pelo beach marshall. Se pedido, serão usadas as cores e marcas do kite, em vez das licras para distinguir os atletas; Antes da entrada na água, as cores e marca do kite deverão ser transmitidas à organização; As licras deverão ser devolvidas à organização, logo a seguir à sua bateria.

Condições Atmosféricas:

Somente a organização / direção da prova poderá cancelar a prova devido às más condições atmosféricas (vento / ondulação fortes).

Em caso de inexistência de vento ou ondulação suficientes, a prova poderá também ser cancelada.

Sinalização:

A- Bandeiras

A organização determinará a duração de cada bateria e tempos de transição de acordo com as condições atmosféricas.

As competições começarão à hora marcada, anunciadas com bandeiras e apitos, sem pausas.

Bandeira Amarela hasteada – começo da transição; para baixo: 1 minuto antes início prova.

Bandeira verde hasteada – início prova; para baixo: 1 minuto antes do final da prova.

Bandeira vermelha hasteada – regresso à praia para novas instruções, prova em standby.

B- Apitos:

A regulamentação das provas e as transições serão sinalizadas através de apitos. Assim:

Um só som - fim do período de transição e início das provas;

Dois sons – fim da prova e início do período de transição;

Três sons - cancelamento da prova.

Atenção: Estes sinais sonoros serão usados se nada for decidido em contrário. O apito será também usado em casos de perigo.

Desistências e Ajuda Exterior:

Será prestado auxílio e assistência, em caso de danificação da prancha ou kite, ou lesão do atleta. Não será prestado auxílio em caso de não haver vento.

Os atletas podem substituir o equipamento ou parte dele ao longo da prova.

Caso o atleta precise de trocar de material terá de sair da água para o fazer, ou seja, não poderá de maneira nenhuma interferir com os atletas que estão a competir nesse momento, nem poderá receber nenhum kite por terceiros dentro de água.

Caso o atleta tenha de andar para up wind durante a prova, não poderá ser ajudado de maneira alguma por terceiros.

Se um atleta necessitar de ajuda deve solicitá-lo levantando as mãos. Não serão contabilizadas mais manobras a partir deste momento.

Deveres relativamente aos Patrocinadores (se os houver):

Cada atleta tem por obrigação usar a sua licra, nas provas, ou ainda durante as filmagens. Os atletas deverão usar os autocolantes e logótipos dos patrocinadores, nas suas pranchas.

4. COMPORTAMENTO DOS ATLETAS EM PROVA**Regras Gerais:**

Todos os atletas deverão revelar um comportamento adequado, não colocando em perigo ou prejudicar, de qualquer forma, outros atletas.

Regras de segurança em Bigair/Freestyle:

Durante o decorrer das baterias, os atletas deverão ter em atenção as seguintes regras:

- Qualquer voo/manobra realizada fora do limite da área de competição não será avaliada, no caso de o atleta iniciar a manobra dentro da área de competição e aterrar fora dela, esta manobra apenas será validada se não puser em risco o público ou os outros atletas em prova.

- É expressamente proibido aterrar voos/manobras na areia, os atletas que o fizerem serão avisados ou desclassificados conforme a gravidade e potencial risco.
- Serão aplicadas as regras de prioridade náuticas de embarcações à vela durante o decorrer das baterias, acrescidas ao facto de sempre que um atleta realizar uma manobra deverá garantir que tem espaço suficiente a downwind para a concluir sem prejudicar outros atletas em competição.
- Qualquer situação não prevista neste regulamento será analisada pelo Chefe dos Juízes ou Diretor de Prova.

5. PONTUAÇÕES

Staff:

Fazem parte da organização da prova: 1 diretor de prova, 1 beach-marshall, 1 head-judge e 3 júris;

O resultado final de cada bateria é obtido através de uma impressão geral por parte de cada júri, sendo atribuído um voto por júri, o atleta que obter mais votos será o vencedor.

O dia e o nome dos membros do júri devem estar claramente registados na folha de manobras;

Todos os resultados devem ser duplamente verificados pela organização.

Critérios a usar pelo Júri:

1- Os júris irão avaliar de acordo com os seguintes parâmetros, disposto abaixo por ordem de importância:

A - **70%** - Altura - salto mais alto com a prancha conservada até à aterragem estando colocada nos pés nesse momento, sendo considerada a distância percorrida e a qualidade da aterragem.

B - **30%** - Potência - relação de Velocidade e ângulo do kite no início e durante a manobra.

- Dificuldade Técnica – manobra executada no ar
- Estilo – empenho e atratividade do salto do atleta.

2- Aterragens com a ajuda de partes do corpo serão contabilizados podendo até ser bem pontuados mas se advindas de manobra extrema e o atleta tocar primeiro com a prancha e puder prosseguir deslocamento normal no momento seguinte.

3- Saltos que terminem com queda descontrolada e perda de prancha não são contabilizados.

4- Saltos concluídos com a asa presa apenas pela "leash" serão considerados quedas.

5- Não existe limite para o número de saltos durante a prova.

6- Os 3 melhores saltos serão os contabilizados na bateria.

7- Desempates serão feito com base na pontuação do melhor salto e depois o segundo melhor.

8- Se existir forte discrepância ou irregularidades nas pontuações dos juizes pode ser dada instrução de repetição da bateria antes de apresentados os resultados da mesma.

Será atribuída pontuação aos atletas que não passaram os trials (se existirem) ou que se inscreveram na prova sem que existissem posteriormente condições para a sua realização.

6. DISCIPLINA

Todo o atleta que cause prejuízos, ou destrua intencionalmente a propriedade ou imagem do Kitesurf, em qualquer evento da FPKITE, será sujeito a uma ação disciplinar, bem como a uma multa paga na hora, ou ainda, a outras coimas que a organização julgue adequadas.

Não é admissível em nenhuma circunstância o confronto entre atletas na prova e membros do júri, staff ou outros membros da organização, restantes concorrentes, público ou elementos dos *Media*.

A alínea anterior refere-se igualmente a gestos rudes ou de natureza obscena.

O atleta não pode usar indevidamente o seu próprio equipamento, durante as provas que estão a decorrer.

O atleta não poderá em circunstância alguma atirar o seu equipamento para cima do público espetador, ou deixar voar de forma deliberada, o seu equipamento de forma a obstruir o local das provas.

Se um atleta multado não pagar de imediato a sua coima ao comité organizador da prova, este não poderá continuar, ou voltar a inscrever-se noutro evento da FPKITE.

O atleta deverá agir em conformidade com o acordado com o patrocinador da prova e da organização, no que diz respeito à visibilidade e exposição de marcas e logótipos dos patrocinadores. O não cumprimento deste procedimento poderá levar à eliminação do atleta da prova.

Todas as multas terão de ser regularizadas junto do comité organizador da prova durante o próprio evento; caso contrário, o atleta não será aceite em mais nenhuma prova da FPKITE até o ter feito.

7. RECLAMAÇÕES

Cada atleta tem o direito de reclamar, se se tiver envolvido nalgum incidente durante a sua prova, embora não se aceitem reclamações que colidam com o regulamento estipulados para o evento.

Todas as reclamações (com exceção das reclamações por má pontuação) deverão ser formalizadas por escrito, em Português e entregues ao head judge.

No caso de reclamação por má pontuação o atleta só o poderá fazer ao head judge. O Diretor da prova poderá – de acordo com a gravidade dos incidentes ocorridos determinar a finalização da mesma e auscultar outras opiniões.

As únicas partes que poderão participar na análise dos incidentes ocorridos são as partes envolvidas, os elementos do júri, o head judge ou outras partes chamadas pela organização. Após ouvidas todas as testemunhas, a organização responsável pela prova aplicará a sua decisão final.

Se justificada, a coima aplicada ao concorrente será diretamente enviada para a conta bancária da FPKITE.

